ATRYBUTY

CECHY:	WARTOŚĆ	STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI	KARMA
ZRĘCZNOŚĆ	/			
SIŁA FIZYCZNA	/			
ŻYWOTNOŚĆ	/			
PERCEPCJA	/			
SIŁA WOLI	/			
CHARYZMA	/			

INFORMACJE PODSTAWOWE

GRACZ:			
IMIĘ BOHATERA:			
DYSCYPLINA:			
RASA:		KRĄG:	
WIEK:		WŁOSY:	
WZROST:		OCZY:	
WAGA:		PŁEĆ:	

KARMA I OBRAŻENIA

AKTUALNA KARMA:		KOSTKI:	
		MAX:	
AKTUALNE OBRAŻENIA:			
RANY:		PRÓG ŻYCIA:	
MAGIA KRWI:		PRÓG RAN:	
TESTY ZDROW:		PRÓG PRZYT:	

WSPÓŁCZYNNIKI / ZDOLNOŚCI

INICJATYWA:		
SZYBKOŚĆ:		
UDŹWIG:		
OBRONA FIZYCZNA:		
OBRONA MAGICZNA:		
OBRONA SPOŁECZNA:		
PANCERZ FIZYCZNY:		
PANCERZ DUCHOWY:		

BROŃ

BROŃ:	STOPIEŃ	MAX	KOSTKI	ZASIĘG
				/
				/
				/
				/
				/

PANCERZ

PANCERZ:	P. FIZ.	P. DUCH.	INICJAT.	P. STRZ.	B. UGIĘCIA

TELENTY DYSCYPLINARNE

NAZWA	KOŚCI	A / K / W	POZ	STOP	ATR

UMIEJĘTNOŚCI

NAZWA	KOŚCI	A / W	POZ	STOP	ATR

TALENTY OPCJONALNE

NAZWA	KOŚCI	A / K / W	POZ	STOP	ATR

ROZWINIĘCIA

NAZWA	KOŚCI	A/K/W	POZ	STOP	ATR

NISKA MAGIA

JĘZYKI

KOSTKI AKCJI

04 K6	20 2K12+K10	36 4K12 + 2K6
05 K8	21 3K12	37 4K12 + K8 + K6
06 K10	22 2K12+2K6	38 4K12 + 2K8
07 K12	23 2K12+K8+K6	39 4K12 + K10 + K8
08 2K6	24 2K12+2K8	40 4K12 + 2K10
09 K8+K6	25 2K12+K10+K8	41 5K12 + K10
10 2K8	26 2K12+2K10	42 6K12
11 K10+K8	27 3K12+K10	43 5K12 + 2K6
12 2K10	28 4K12	44 5K12 + K8 + K6
13 K12+K10	29 3K12+2K6	45 5K12 + 2K8
14 2K12	30 3K12+K8+K6	46 5K12 + K10 + K8
15 K12+2K6	31 3K12+2K8	47 5K12 + 2K10
16 K12+K8+K6	32 3K12+K10+K8	48 6K12 + K10
17 K12+2K8	33 3K12+2K10	49 7K12
18 K12+K10+K8	34 4K12 + K10	50 6K12 + 2K6
19 K12+2K10	35 5K12	51 6K12 + K8 + K6

MAGIA KRWI

NAZWA	OBRAŻENIA	EFEKT + OPIS

PORTRET

MAGIA WĄTKÓW

PRZEDMIOT	KOSZT PL	POZ	OM	WĄTKI	EFEKT

EKWIPUNEK

PRZEDMIOT	WAGA	PRZEDMIOT	WAGA	PRZEDMIOT	WAGA

NOTATKI

FINANSE

MIEDŹ:		INNE:
SREBRO:		
ZŁOTO:		

PUNKTY LEGEND

AKTUALNE:	
WSZYSTKIE:	
POZIOM SŁAWY:	