ATRYBUTY

CECHY:	WARTOŚĆ	STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI	KARMA
ZRĘCZNOŚĆ	/			
SIŁA FIZYCZNA	/			
ŻYWOTNOŚĆ	/			
PERCEPCJA	/			
SIŁA WOLI	/			
CHARYZMA	/			

INFORMACJE PODSTAWOWE

GRACZ:			
IMIĘ BOHATERA:			
DYSCYPLINA:			
KRĄG:		WZROST:	
RASA:		WŁOSY:	
PŁEĆ:		OCZY:	
WIEK:		WAGA:	

KARMA I OBRAŻENIA

DOSTĘPNA KARMA:		MODYFIKATOR:	
		MAX:	
AKTUALNE OBRAŻENIA:			
RANY:		PRÓG ŻYCIA:	
MAGIA KRWI:		PRÓG RAN:	
TESTY ZDROW:		PRÓG PRZYT:	

WSPÓŁCZYNNIKI

INICJATYWA:	
SZYBKOŚĆ:	
UDŹWIG:	
OBRONA FIZYCZNA:	
OBRONA MAGICZNA:	
OBRONA SPOŁECZNA:	
PANCERZ FIZYCZNY:	
PANCERZ DUCHOWY:	

ZDOLNOŚCI

BROŃ

BROŃ:	STOPIEŃ	KOSTKI	ZASIĘG
			/
			/
			/
			/
			/

PANCERZ

PANCERZ:	P. FIZYCZNY	P. DUCHOWY	INICJATYWA	P. ZNISZCZENIA

TALENTY DYSCYPLINARNE

NAZWA	KOŚCI	AKC / WYCZ	POZ	STOP	ATR

UMIEJĘTNOŚCI

NAZWA	KOŚCI	A / W	POZ	STOP	ATR

TALENTY OPCJONALNE

NAZWA	KOŚCI	AKC / WYCZ	POZ	STOP	ATR

ROZWINIĘCIA

NAZWA	KOŚCI	A / W	POZ	STOP	ATR

JĘZYKI

NISKA MAGIA

KOSTKI AKCJI

01 K4-2	19 K20+2K6	37 2K20+K12+2K6
02 K4-1	20 K20+K8+K6	38 2K20+K12+K8+K6
03 K4	21 K20+2K8	39 2K20+K12+2K8
04 K6	22 K20+K10+K8	40 2K20+K12+K10+K8
05 K8	23 K20+2K10	41 3K20+2K6
06 K10	24 K20+K12+K10	42 3K20+K8+K6
07 K12	25 K20+2K12	43 3K20+2K8
08 2K6	26 K20+K12+2K6	44 3K20+K10+K8
09 K8+K6	27 K20+K12+K8+K6	45 3K20+2K10
10 2K8	28 K20+K12+2K8	46 3K20+K12+K10
11 K10+K8	29 K20+K12+K10+K8	47 3K20+2K12
12 2K10	30 2K20+2K6	48 3K20+K12+2K6
13 K12+K10	31 2K20+K8+K6	49 3K20+K12+K8+K6
14 2K12	32 2K20+2K8	50 3K20+K12+2K8
15 K12+2K6	33 2K20+K10+K8	51 3K20+K12+K10+K8
16 K12+K8+K6	34 2K20+2K10	52 4K20+2K6
17 K12+2K8	35 2K20+K12+K10	53 4K20+K8+K6
18 K12+K10+K8	36 2K20+2K12	54 4K20+2K8

MAGIA KRWI

NAZWA	OBRAŻENIA	EFEKT + OPIS

PORTRET

MAGIA WĄTKÓW

PRZEDMIOT	KOSZT PL	POZ	OM	WĄTKI	EFEKT

EKWIPUNEK

PRZEDMIOT	WAGA	PRZEDMIOT	WAGA	PRZEDMIOT	WAGA

NOTATKI

FINANSE

MIEDŹ:	
SREBRO:	
ZŁOTO:	

INNE:

PUNKTY LEGEND

BIEŻĄCE:	
WSZYSTKIE:	
POZIOM SŁAWY:	
RENOMA/REPUTACJA:	